

**ŞANLIURFA-VİRANŞEHİR
ZÜBEYDE HANIM ANAOKULU
GELENEKSEL ÇOCUK
OYUNLARI SÖZLÜĞÜ**



2025

ŞANLIURFA

ZÜBEYDE HANIM ANAOKULU

ZHA



1999

Gülünseyin Güvenesiniz
VİRANŞEHİR-ŞANLIURFA

HAZIRLAYANLAR

Rıdvan ÇETİNER

Okul Müdürü

Faruk DEMİR

Müdür Yardımcısı

Kübra SAVAR

Rehber Öğretmen

Büşra Yeter KAPKIN

Okul Öncesi Öğretmeni

Esra DOĞAN

Okul Öncesi Öğretmeni

Simge BEYAZ

Okul Öncesi Öğretmeni

Damla AKÇAM

Okul Öncesi Öğretmeni

Merve BAŞEĞMEZ

Okul Öncesi Öğretmeni

Gazel DAĞTEKİN

Okul Öncesi Öğretmeni

Büşra BAL

Okul Öncesi Öğretmeni

Serap İRÇAT

Okul Öncesi Öğretmeni

Sebiha YILDIZ

Okul Öncesi Öğretmeni

Nur YILDIZ

Okul Öncesi Öğretmeni



ZÜBEYDE HANIM ANAOKULU

ZHA



1999

Gülünseyin Güvendesiniz

VİRANŞEHİR-ŞANLIURFA

SUNUŞ

Değerli Öğretmenler,
Değerli Anne Babalar,
Sevgili Öğrenciler,

Sözlükler; hem bir dilin söz varlığını yansıtan hem de temel dil becerilerinin gelişmesine katkıda bulunan ana kaynaklardır. Milli Eğitimin Bakanlığımızın Türkiye genelindeki tüm eğitim kademelerine yönelik hayata geçirilen "Dilimizin Zenginlikleri" projesi kapsamında Geleneksel Çocuk Oyunları Sözlüğünü yayımlıyoruz.

Sözlüğümüzün genel amacı geçmişten günümüze kadar gelen geleneksel çocuk oyunlarını etkileşimli kitap haline getirerek kuşaktan kuşağa aktarımının sağlamanın yanında, oynanan oyunlardaki bilinmeyen kelimelerin anlamlarını yazıp sizlere doğru bir şekilde aktarmaktır. Böylelikle geleneksel çocuk oyunlarını oynarken oyun içinde kullanılan bilinmeyen kelimelerin anlamlarını bilmek oyunları daha anlamlı ve verimli hale getirmiş olacaktır.

Viranşehir Zübeyde Hanım Anaokulu olarak siz değerli okurlarımıza bu anlamlı ve güzel sözlüğümüzü ulaştırdığımız için çok mutluyuz.



İÇİNDEKİLER

SUNUŞ.....	5
İÇİNDEKİLER	7
BABADİK OYUNU.....	9
BALIK AĞI OYUNU	11
BENİM BİR ATIM VAR OYUNU	13
BIZ BIZ OYUNU	15
BİRDİR BİR OYUNU	17
BURİK OYUNU.....	19
BÜLBÜL KAFESTE OYUNU	21
ÇARŞIYA GİTTİM OYUNU	23
ÇATLAK PATLAK OYUNU	25
ÇEKİRGE OYUNU	27
ÇİNÇAN OYUNU	29
ÇÖH OYUNU.....	31
ÇÖMMEK OYUNU	33
DEVİRDAĞ OYUNU.....	35
DON ATEŞ OYUNU.....	37
DÜĞÜM OYUNU.....	39
EL EL EPENEK	41
EMEN OYUNU	43
ESİR OYUNU	45
ESKİ MİNDER OYUNU	47
FIRILDAK OYUNU	49
HACİYATMAZ OYUNU	51
HİMBİL OYUNU	53
İSTASYON OYUNU	55
KAFES OYUNU.....	57
KALE OYUNU.....	59
KORT OYUNU	61
KOZ OYUNU	63
KÖŞE KAPMACA OYUNU	65
KULENİ KORU OYUNU	67
LABİRENT OYUNU.....	69
LİDER OYUNU	71

MERGEN OYUNU	73
MEYVE SEPETİ OYUNU	75
SEKSEK OYUNU	77
SIÇRATAN TOP OYUNU	79
TERLİK OYUNU	81
TÜNEL TOPU OYUNU	83
UÇAK OYUNU	85
VEZİRGANBAŞI OYUNU	87
YAĞ SATARIM BAL SATARIM OYUNU	89
YÜZÜK SAKLAMA OYUNU	91
ZIMBA OYUNU	93



BABADİK OYUNU

BABADİK: 7 adet yassı taşın, üst üste dizilmesiyle oluşan dik şekle verilen isim.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular arasında gönüllülük esasıyla veya Sayışmaca Tekerlemesi yöntemi ya da kura çekme yöntemi ile iki Grup Lideri seçilir. Grup liderleri sayışmaca yöntemi yaparak oyuna başlayacak grubu belirlerler. Yassı taşlar üst üste dizilir. Daha sonra grup liderleri tarafından atış yapılacak mesafe ölçülerek (6 metre) atış çizgisi çizilir (Yaş grubuna göre mesafe azaltılıp, artırılabilir.). Oyuna başlayacak grup liderinin atış yapmasıyla oyun başlar, a maç topu yuvarlayarak taşları yıkmaktır. Herhangi bir grup tarafından taşların yıkılmasıyla taşları yıkılan grup oyuncuları topu yakalamaya çalışırlar. Bu sırada atışı yapan ve taşları yıkan grup oyuncuları yıktıkları taşları tekrar üst üste dizmeye başlarlar. Diğer grup oyuncuları ellerindeki topu elden ele atarak rakip grubun oyuncularını vurmaya çalışır. Topla vurulan oyuncu oyun dışı kalır. Eğer vurulmaya çalışılan kişi, atılan topu havada yakalayabilirse, topu rakiplerinin alamayacağı bir yere fırlatarak takımına zaman kazandırmış olur, onlar taşları bu sırada üst üste dizmeye çalışırlar. Tüm taşları dizerlerse, oyunu kazanırlar. Eğer gruptaki oyuncuların hepsi taşları dizmeden rakipleri tarafından vurulursa kaybederler.

*BABADİK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?*



BALIK AđI OYUNU

BALIK: Oyunda seçilen ebedir.



BALIK AđI: Oyunda çocukların el ele tutuşup oluşturduğu çemberdir.



Haydi Gelin Oynayalım!

Öncelikle oyun alanı belirlenir. Oyuncu sayısına göre alan büyütülebilir. Ebe olacak oyuncu sayısmaca ile belirlenir. Ebe, oyun alanı içerisinde bulunan oyuncuları yakalamaya çalışır. Diğer oyuncular ebeye yakalanmamak için belirlenen alan içerisinde kaçarlar. Yakalanan oyuncu da ebenin elinden tutar ve birlikte diğerlerini yakalamaya çalışırlar. Bu şekilde her yakalanan oyuncu el ele tutuşarak diğer oyuncuları yakalamaya yani balık ađına katılmaya devam eder. Koşma sırasında balık ađında kopma olursa, yani el ele tutuşan oyunculardan kopanlar olursa, oyun başa döner. Bu şekilde yakalanmadan en sona kalan oyuncu oyunu kazanmış olur.

BALIK AđI OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



BENİM BİR ATIM VAR OYUNU

AT: Oyunda bulunan tüm çocuklardır.



BÜZÜLMEK: Oyunda el ele tutuşarak çember olan çocukların çemberin içine doğru birleşmeleridir.



SÜZÜLMEK: Oyunda çocukların büzüldükten sonra çember dahilinde genişleyerek açılmalarıdır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Öğretmen aşağıda belirtilen tekerlemeyi taklidini yaparak söyler. Daha sonra çocuklar da hep birlikte öğretmenin hareketlerinin aynısını yaparak tekerlemeyi söylerler. Tekerleme sonunda “tıp” denildikten sonra hareketsiz kalırlar, ilk hareket eden oyuncudan ceza olarak bir hayvanın taklidini yapması isterler. Daha sonra oyun aynı şekilde devam eder. Benim bir atım var. Otur dersem oturur. (Oyuncular oturur.) Kalk dersem kalkar. (Oyuncular kalkar.) Büzül dersem büzülür. (Çemberdeki oyuncular birleşir.) Süzül dersem süzülür. (Çemberdeki oyuncular ayrılır.) Darıl dersem darılır. (Kollar bağlanır.) Barış dersem barışı (Herkes yanındakine sarılır.) Eller! (Alkış) Ayaklar! (Rap rap) Aslan geliyor, kaplan geliyor, tıp! (Ayaklarla aç kapa yaparak zıplanır.)

BENİM BİR ATIM VAR
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



BIZ BIZ OYUNU

BIZ BIZ: Oyunda kullanılan ince uzun değnek. Davula sol elle vurulan ince değnek.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular çember şeklinde çizilen alana çizgi boyunca yere çömelerek yerleşirler. Bir oyuncu ebeyi belirlemek için sayışma tekerlemesi söyler ve çıkan oyuncu ebe olarak belirlenir. Ebe olan oyuncu çember olarak yerleşen oyuncuların ortasına geçer. Ebe dışındaki oyuncular, elleri arkada birleşmiş olarak dururlar. Oyuncuların birinde bir (bızbız) değnek bulunur. Bu değnek ebeye göstermeden elden ele arkadan dolaştırarak saklarlar ve ebeyi şaşırtmaya çalışırlar. Oyuncular ebeye “Bız bız kimde?” diye sorarlar, ebe bilemezse elinde değnek olan oyuncu ebeye değnekle dokunur. Diğer oyuncular aynı şekilde değneği arkadan elden ele vererek ebeye göstermeden yeniden saklarlar. Ebe değneği bulana kadar oyun devam eder. Ebe değneyi saklayan oyuncuyu bulduğunda yeni ebe belirlenmiş olur.

*BİZ BİZ OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?*



BİRDİR BİR OYUNU

BİRDİR BİR: Genellikle çocuklarca açık havada oynanan, oyuncuların birbirinin üstünden atlayarak oynadıkları bir oyun.



SEKSEK: Sekizinci oyuncunun ağıladıktan sonra tek ayak üzerinde durması gerekir.



DURAK: Oyuncuların olduğu yerde durması gerekir.

Haydi Gelin Oynayalım!

Birdirbir dünyanın her tarafında sevilerek oynanan bir oyundur. Oyunun başında bir ebe seçilir. Ebe öne eğilerek ellerini dizlerine dayar. Diğerleri birkaç metre arayla sıra oluştururlar. Oyuncular sırayla koşarak eğilmiş duran ebenin üzerinden ellerini sırtına bastırıp bacaklarını açarlar. Atlarken de sırayla tekerlemenin dizelerini söylerler. Birdir bir, İkidir iki, olur tilki, Üçtür üç, yapması güç, Dörttür dört, kuş gibi öt, Beştir beş, aldım bir eş, Altıdır altı, yaptım kahvaltı Yedim yedi, elim sırtına değdi, sekizim seksek, Dokuzum durak devamında sırayla diğerleri de çocukların üzerinden atlar. Atlayan her çocuk sona geldiğinde kendisi de eğilir. Dengesini kaybeden, düşen ya da atlamayı başaramayan oyuncu “yanmış” sayılır ve yeni ebe olur.

BİRDİR BİR OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



BURİK OYUNU

KALE: Oyunculardan sadece ebenin yer aldığı diğer oyunculara yasak olan kırmızı alan.



MENDİL: Oyunda kullanılan küçük bez parçası.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyun alanı hazırlanırken kale için bir alan belirlenir. Sayışmacı ile seçilen bir oyuncu ebe olur. Ebenin başına mendil koyulur. Ebe kaleden dışarı çıkamaz. Diğer oyuncular ise kalenin içine giremez. Diğer oyuncular için ise daraltılmış olarak kalenin etrafında bir alan belirlenir. Ebe dışındaki bu oyuncular ise belirlenmiş alandan dışarı çıkamaz ve ebe bu alan giremez. Oyunun amacı ebe dışındaki oyuncuların ebenin başındaki mendili kalenin içine girmeden ve ebelenmeden alabilmektir. Ebelenen çocuklar oyundan çıkar. Ebelenmeden mendili alan oyuncu ise ebe olur.

*BURİK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?*



BÜLBÜL KAFESTE OYUNU

BÜLBÜL: Oyunculardan sayısmaca ile seçilen kişi.



KAFES: Oyuna katılan tüm oyuncuların el ele tutuşarak çember oluşturmasıdır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuna katılmak isteyen oyuncular el ele tutuşarak çember oluşturur. Gönüllü bir oyuncu sayısmaca başlatır. Sayısmaca ile seçilen oyuncu bülbül olur. Diğer oyuncular el ele tutuşmaya devam ederek kafes olurlar. Amaç bülbülü kafesten kaçırmamaktır. Oyuncular “Bülbül kafeste!” diye bağırarak bülbül olan oyuncu kafesten çıkmaya çalışır. Bülbül nereye yönelirse oradaki oyuncular birleşerek bülbülü kaçırmamaya çalışır. Kafesten çıkan oyuncu oyunu kazanmış olur. Tekrar sayısmaca ile bülbül seçilir. Oyun bu şekilde devam eder. İsteğe bağlı olarak 2 veya 3 öğrenci bülbül seçilerek de bu oyun oynanabilir.

*BÜLBÜL KAFESTE
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?*



ÇARŞIYA GİTTİM OYUNU

ÇARŞI: Oyun sırasında çocukların hayali olarak giderek meyve-sebze aldıkları yerdir.



Haydi Gelin Oynayalım!

“Çarşıya Gittim” oyunu en az iki kişi ile oynanabilen fakat kalabalık bir grup ile oynanması tavsiye edilen bir oyundur. İlk olarak oyuncular halka şeklinde otururlar ya da ayakta da durabilirler. İçlerinden biri oyunu “Çarşıya gittim ve ELMA aldım.” diyerek başlatır. Yanındaki oyuncu bir önceki oyuncunun çarşıdan aldığı meyve veya sebzeyi söyler ve bir meyve veya sebze daha söyler. “Çarşıya gittim, ELMA ve ... aldım.” Sıradaki oyuncu ondan bir önceki oyuncuların söylediklerini söyler ve bir meyve veya sebze daha söyler. “Çarşıya gittim; ELMA, ... ve ... aldım.” Oyun bu şekilde her oyuncu tarafından yeni bir meyve veya sebze eklenerek devam eder. Amaç meyve veya sebze adlarını karıştırmadan doğru sıralamada söylemektir. Sırayı karıştıran ya da unutan oyuncu yanar ve oyundan çıkarak bir adım geriye çekilir. Her yanılan olduğunda oyun baştan başlar. Oyun biri yanana kadar devam eder. Bu şekilde son oyun iki kişiyle yeniden başlar ve ikisinden biri yanana kadar aralarında devam eder. Sona kalan oyuncu oyunun kazananı olur.

ÇARŞIYA GİTTİM
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



ÇATLAK PATLAK OYUNU

ÇATLAK PATLAK: Oyun içinde uyaklı iki kelime olarak seçilip tekerleme niyetinde söylenen iki kelimedir.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular bir daire oluşturur. Ardından ellerini açarak birbirlerinin elleri üzerine ellerini koyarlar. Burada dikkat edilmesi gereken nokta sağ elin her zaman üstte olması ve sol elin altta olmasıdır. Yani sağınızda bulunan kişi eli sizin elinizin altında olmalıdır. Burada amaç sağ eliniz soldaki kişinin eline vurmaktır. Herkes halka şeklinde dizildikten ve ellerini doğru şekilde koyduktan sonra oyuncular aşağıdaki tekerlemeyi söylerler.

Çatlak Patlak yusuvarlak,

Kremalı börek sütlü çörek,

Çek dostum çe,

Arabamı buradan çek!

Oyuncular bu tekerlemeyi söylerken sırayla birbirlerinin ellerine hafifçe vurular. Tekерleme bitiminde en sona kalan oyuncu, sağ tarafında bulunan arkadaşını şaşırtarak elini kaçırmalıdır. Eğer eline vurulursa oyundan çıkar. Fakat elini kaçırmayı başarırsa diğer oyuncu oyundan çıkar. Böylelikle oyun devam eder. Sona kalan oyuncu ise oyunu kazanmış olur. Oyuncular oyun süresince birbirlerinin ellerini acıtmamaya özen gösterirler.

ÇATLAK PATLAK
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



ÇEKİRGE OYUNU

ÇEKİRGE: Oyunumuzda elenen öğrencinin hayvanlardan çekirgenin yürüyüş taklidini yapmasıdır.



Haydi Gelin Oynayalım

Çekirge oyununda bir grup, diğer grubun elindeki topu düşürmeyi; diğer grup da topu elden ele dolaştırarak düşürmeden oyunda kalmasını amaçlar.

Oyuncular iki grup olurlar. İki grup ayrı ayrı sırtlarını dönerek birer daire oluşturur. Oyunu yöneten ve takip eden bir kişi topun verileceği grubu belirler. Belirlenen gruba top verilir. Ve bu grubun oyuncuları, sırtları birbirine dönükken topu aralarında çevirmeye başlar. Diğer grup top çeviren grubu şaşırtmak için 'düştü, düştü!' diye bağırır. Gruptan biri topu düşürürse, topu düşüren kişi çekirge gibi zıplayarak diğer grubun çevresinde bir tam tur atar. Topu diğer gruptan bir kişiye verir. Bu sefer topu döndürme sırası o gruba geçer. Oyun bu şekilde devam eder.

ÇEKİRGE OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



ÇİNÇAN OYUNU

ÇİNÇAN: Çukurova yöresinde langırta verilen isim. Nereden geldiği belli değildir. Nam-ı diğer lastik olan bir çocuk oyunudur.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular iki takıma ayrılır ve her takım için birer kaptan belirlenir. Takım kaptanları sırayla oyuncularını seçerler. Bunun için “aldım-verdim” sayısmacası yapılabilir. İpin iki ucu vardır, uçlar birleştirilerek düğüm atılır. Düğüm atıldıktan sonra iki kişi ipin içine girer ve ipi bacakları ile gererler. İpin içine giren iki kişi diğer takımda bulunur. Takımlar sırayla yarışır, ilk turda ipler ayak bileğinde olur ve oyuncular belli sayıda zıplayarak iki ip arasında atlarlar. İlk turu başarılı şekilde geçenler için her turda ip biraz daha yükseltilerek oyun devam ettirilir. Söylenen hareketleri ipe dokunmadan yapan takım puan alır, takımdan bir kişi hareketi yapamadığında sıra diğer takıma geçer. Oyun bütün aşamalar eksiksiz tamamlanana kadar devam eder. Hangi takım önce tamamlarsa oyunu o takım kazanır.

ÇİNÇAN OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



ÇÖH OYUNU

ÇÖH: Oyunda tahtaların çıkardığı sese vurgu yaparak kazanılan kişiyi belirlemek için kullanılan kelimedir.



Haydi Gelin Oynayalım!

Bu oyunun oynanabilmesi için dört adet 10 cm büyüklüğünde her iki yüzeyi birbirinden farklı tahta parçasına ihtiyaç vardır. Bunun için ağaç dalları ortadan ikiye kesilerek hazırlanabilir. Oyuncular bir araya gelerek yere çömelirler. Oyuna ilk başlayacak oyuncu seçilir. Daha sonra ilk oyuncu sağ eline iki adet, sol eline iki adet alacak şekilde tahta parçalarını alır. Ardından tahtaları birbirine çarptırarak yere bırakır. Eğer tahtaların hepsi aynı yüzleri yukarı gelecek şekilde yere düşerse bu oyuncu bir puan kazanır. Tahtaların birinin bile farklı yüzeyi olursa puan kazanamaz. Sıra diğer oyuncuya geçer. Sırayla tüm oyuncular atışlarını yaparlar ve puanlarını toplamaya çalışırlar. Bu oyunda tur sıralaması yoktur. Hedeflenen puana kadar yada belirlenen tur sayısı kadar oynanabilir.

ÇÖH OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



ÇÖMMEK OYUNU

ÇÖMMEK: Oyunda çömmek kelimesi eğilip ebe olmaktan kurtulmak anlamında kullanılmıştır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyun, dört veya daha fazla oyuncu ile oynanabilir. Öncelikle oyuncular aralarında sayışma yapar ve bir ebe seçerler. Ebe seçiminden sonra diğer oyuncular oyun alanına serbestçe dağılır. Ebe, diğer oyuncuları yakalamaya çalışır. Ebe kendisine yaklaştığı sırada çömlen oyuncu, ebe olmaktan kurtulur. Yakalanan oyuncu ise ebe olur. İstenirse tüm oyuncular ebe oluncaya kadar oyun devam eder.

ÇÖMMEK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



DEVİRİDAĞ OYUNU

DEVİRİDAĞ: Bir grupta bulunan oyuncunun karşı tarafın oyuncularının etrafında dolaşırken söylediği kelime anlamında kullanılır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular, oyuna başlamadan önce iki gruba ayrılarak alanın genişliğine göre karşılıklı iki çizgi çizerler. İki çizgi arasındaki mesafe yaklaşık 2-3 metredir. İki çizginin arasına ve tam ortaya gelecek şekilde bir üçüncü çizgi çizilir. Oyuncular, ilk çizdikleri çizgilere karşılıklı olarak dizilir. Kura ile belirlenen gruptan bir oyuncu, tek ayak üzerinde sekerken “Devridağ!” diyerek orta çizgiden diğer tarafa geçer ve karşı grubun oyuncuları etrafında dolaşır. Tek ayağını yere koymadan kendi grubunun yanına döner. Tek ayak üzerinde sekerken yere basarsa ve diğer oyunculardan destek alırsa rakip oyuncular onu yakalayıp kendi taraflarına geçirir. Bu sefer diğer arkadaşı aynı şekilde tek ayak üzerinde gider. Oyuncu ayağını yere değdirmeden tek ayak üzerinde görevini tamamlarsa görev sırası diğer gruba geçer. Bir grupta oyuncu kalmayana kadar oyun devam eder.

DEVİRDAĞ OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



DON ATEŞ OYUNU

DON: Hareketsiz bir şekilde beklemek anlamında kullanılır.



ATEŞ: Oyuna devam etme anlamında kullanılır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Sayısmaca ile iki ebe seçilir. Oyuncular ebelere yakalanmamak için kaçarlar, bu arada ebeler onlara dokunmaya çalışır. Ebenin dokunduğu oyuncular oyun alanının bir köşesinde hareketsiz donmuş bir şekilde beklerler. Ebelerden biri onları beklerken diğer ebe, oyuncuları yakalamaya çalışır. Oyuncular, vurulan hareketsiz arkadaşlarını kurtarmaya çabalar. Vurulan oyuncunun kurtulabilmesi için oyunculardan biri tarafından eline dokunulması gerekir. Donmuş olan oyuncu, arkadaşı tarafından eline dokunulunca çözülür ve tekrar ebeden kaçmaya başlar. Ebeler herkesi vurabilirse oyun tamamlanmış olur, önceki ebeler yerine yenileri seçilir ve oyun böylece devam eder.

DON ATEŞ OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



DÜĞÜM OYUNU

DÜĞÜM: İplik, ip, yün vb. bükülebilir şeyleri kıvrırıp kendi üzerine veya birbirine dolayarak yapılan boğum anlamında kullanılır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular çember oluşturacak şekilde otururlar. Oyuncular arasından sayışmacı ile oyunu başlatacak oyuncu seçilir. Seçilen oyuncu, yumağın ucunu eline bağlayıp istediği bir arkadaşına yumağı atarak oyunu başlatır. Yaş grubuna göre ip yumağının uzunluğu değişkenlik gösterebilir. Yumağı alan oyuncular ipi ellerinde tutarak yumağı istediği bir oyuncuya atar. İp yumağı bitene kadar oyuncular yumağı birbirlerine atmaya devam eder. Yumak bittiğinde ipin bittiği oyuncudan başlanarak ortada oluşan düğüm çözülmeye başlanır. Düğüm çözüldükten sonra oyun sona erer.

DÜĞÜM OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



EL EL EPENEK

EPENEK: Tekerlemedeki Türkçe karşılık kelebek demektir.



KEPENEK: Tekerlemedeki anlamı geceleri ışık çevresinde dönen küçük kelebeklerdir.



SARI KIZ: Tekerlemedeki anlamı inek demektir.

Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncuların aya diye tabir ettiğimiz avuç içlerini yere bakacak pozisyonda açar ve açık ellerini yere koyarlar. Ebe olan oyuncu işaret parmağı ile yerde bulunan diğer ellerin üstüne dokunarak aşağıdaki tekerlemeyi söyler.

El el epenek, Elden çıkan kepeneke, Kepeneğin yarısı, Sarı kızın sarısı, Bindim gittim kulağına, Kulağında bir arı beni korkuttu, Kulağımı sarkıttı, Alla gitsin, Pulla gitsin, Çek şunun birisini dedikten sonra parmak saklanır ve oyun bu şekilde parmaklar oyundan çıkana kadar devam eder.

EL EL EPENEK
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



EMEN OYUNU

EMEN: Oyunun oynanacağı yerde merkeze konulan bir taştır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Başlangıçta oyun için eşit sayıda iki farklı grup oluşturulur. İki takımdan birinci takım oyuncularının görevi ortadaki emen taşını diğer takım oyuncularından korumaktır. İkinci takım oyuncularının görevi ise ortadaki emen taşına dokunmaktır. Eğer ikinci takım oyuncuları emene dokunmaya çalışırken birinci takım oyuncuları tarafından yakalanırsa oyun dışı kalırlar. Aynı zamanda ikinci takım oyuncularından biri, birinci takım oyuncusunu aşır yakalanmadan emene dokunursa bu sefer birinci takım oyuncusu oyun dışı kalır. Emen ele geçirilinceye veya ikinci takım oyuncularının tamamı oyun dışı kalıncaya kadar oyun devam eder.

EMEN OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



ESİR OYUNU

ESİR: Tutsak olarak ele geçirmek.



KALE: Kolay girilemeyen, korunmalı yer.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular, aldım verdim yaparak iki ayrı takım oluşturur ve takımlarına birer isim belirler. Bu esnada oyuna bir de hakem seçilir. Oyuna başlarken her takım kendisine kale olarak bir ağaç belirler ve takım oyuncuları elleriyle bu ağaçlara dokunur. Oyuncular, rakip takımın oyuncularını esir alabilmek için diğer takımın kalesine ulaşmaya çalışır. Takımlarının ağaçlarına dokundukları sürece ebelenemezler fakat ağaçtan ellerini çektikleri anda karşı takımın oyuncuları tarafından ebelenebilirler. Ebelenen oyuncu rakip takımın kalesinde kendi takımından bir oyuncu onu kurtarana kadar esir olarak bekler. Aynı takımdaki oyuncu takım arkadaşını kurtarmak isterken esir düşebilir. Karşı takımın oyuncularının tamamı esir alınırsa rakip takımın kalesi ele geçirilmiş olur ve takım bir puan alır. Oyunda en çok puan toplayan takım oyunu kazanır.

ESİR OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



ESKİ MİNDER OYUNU

HEYKEL: Duygusuz, hareketsiz, ruhsuz (kimse).



POZ: Vücutun durma biçimi, duruş.



Haydi Gelin Oynayalım!

Eski Minder oyunu en az üç kişi ile oynanabilen fakat kalabalık bir grup ile oynanması tavsiye edilen bir oyundur. Oyuncular, sayışmacıyla minder olacak oyuncuyu belirler. Diğer oyuncular halka olur, minder olan oyuncu ortaya çömelip yüzünü kapatır. Halkadaki oyuncular Eski Minder tekerlemesini söyleyerek minderin etrafında dönerler: Eski minder! Yüzünü göster, Göstermezsen bir poz ver. Mutluluk mu, kızgınlık mı? Havuz başında heykellik mi? Hangisi? Minder olan oyuncu istediği bir pozunu (gülmek, kızmak, üzölmek, şaşırmaq vb.) söyler ve halkadaki oyuncular o pozunu yaparlar. Minder, içlerinden en beğendiğini seçer ve o oyuncu minder olur. Oyun bu döngü hâlinde devam eder.

ESKİ MİNDER OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



FIRILDAK OYUNU

FIRILDAK: Kendi eksenini çevresinde dönen tekerlek biçiminde çocuk oyuncuğu.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncuların fırlıdağı atmaları için düz bir zemin üzerine bir daire çizilir. Zemin bir karton veya kağıt parçasının yüzeyi de olabilir. Oluşturulan zemine aynı anda fırlidaklar fırlatılır. İlk hangi oyuncunun fırlıdağı durursa ya da dairenin dışına çıkarsa o oyuncu kaybetmiş olur. Oyun beş set üzerinden oynanır. Üç puan alan oyuncu kazanmış olur.

FIRILDAK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



HACİYATMAZ OYUNU

HACİYATMAZ: Oyunda numarası söylenen oyuncunun yere düşmeden tutması gereken nesne.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular sopanın çevresinde halka şeklinde dizilir. Herkese bir numara verilir. Ortadaki oyuncu bir numara söyleyerek sopayı bırakır ve numarası söylenen oyuncu sopayı yere düşmeden yakalamaya çalışır.

HACIYATMAZ OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



HIMBİL OYUNU

HIMBİL: Hiçbir işe eli varmayan, uyuşuk, güçsüz.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncuların halka şeklinde oturması önerilir. Kapalı veya açık alanda oynamaya uygun bir oyundur. Oyunda oyuncu sayısı kadar herhangi bir nesne belirlenir. Belirlenen nesnenin adı, oyuncu sayısı kadar kâğıda yazılır. Örneğin; 4 oyuncu varsa “elma, armut, muz, kivi” kelimeleri dörder kez yazılarak 16 adet kâğıt oluşturulur. Kâğıtları karıştıracak oyuncu ile oyuna başlayacak oyuncu sayısmacayla belirlenir. Hazırlanan kâğıtlar, yazıları görülmeyecek şekilde katlanır. Kâğıtları dağıtmak için seçilen oyuncu, tüm kâğıtları bir poşet içine koyup karıştırır ve belirlenen alana hepsini döker. Her oyuncu kendisi için 4 kâğıt seçer. Oyunun oynanış yönü sağdan sola doğrudur. Oyuncu, her turda sağındaki oyuncuya bir kâğıt vererek devam eder. Oyunun amacı, elinde aynı nesnelerin yazılı olduğu kâğıdı biriktirmektir. Aynı kâğıtları toplayıp elinde farklı kâğıt olmayan ortaya elini vurarak “Himbil!” der. Himbil yapan oyuncu o turu kazanır. İlkokul çocuklarıyla çok rahat bir şekilde oynanabilir. Okul öncesi çocukları ile de resimli kartlar kullanılarak oynanabilir.

HIMBİL OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



İSTASYON OYUNU

İSTASYON: Bütün oyuncuları harekete geçiren komut.



VAGON: Oyuncuların el ele tutuşarak bir arada kalmasını sağlayan sistem.



Haydi Gelin Oynayalım

Oyunculara tren, vagon, ray, düdük gibi isimler verilir. Kişi sayısına göre isimler çoğaltılabilir. Seçilen bir oyuncu konuşarak diğer oyuncuların dikkatini dağıtmaya çalışırken laf arasında oyunculara verdiği isimlerden birini söyler (ray, vagon, düdük vb). ismi söylenen oyuncu kafasını sallamalıdır. Eğer kafasını sallamayı unutursa konuşmacı elindeki mendille kafasını dokunur. Konuşmacı 'İSTASYON' dediğinde bütün oyuncular aynı anda kafasını sallamalıdır. Kafasını sallamayı unutana konuşmacı mendille onun kafasına dokunacaktır. Kafasına mendil ile dokunulan kişiler kaybetmiş olacaktır. Oyun bu döngü ile devam eder.

İSTASYON OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



KAFES OYUNU

KAFES: Kartal tarafından yakalanan civcivlerin geçtiği alan.



Haydi Gelin Oynayalım!

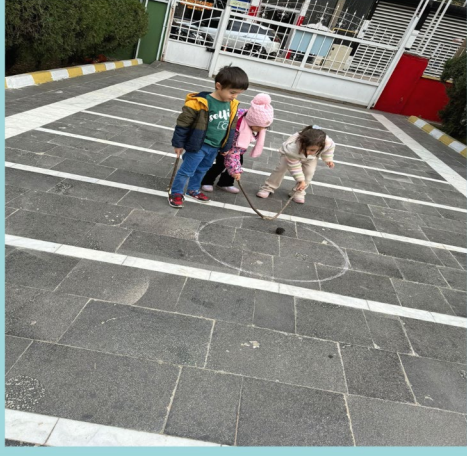
Oyun, kartalın tavuğu ve civcivleri yemesi üzerine kurgulanmıştır. Gönüllü bir kartal, tavuk ve civcivler seçilir. Civcivler tavuğun arkasına sıralanarak tutunur. Kartal, tavuğun arkasındaki en son civcivden başlayarak sırayla yakalayıp onları kafesine taşımak için harekete geçer. Tavuk ve civcivleri kartala yakalanmamak için bir bütün halinde hareket ederek korunmaya çalışır. Kartalın yakaladığı ve sürüden ayrılan civcivler kafese geçerek oyundan ayrılır. Tavuk da yakalandıktan sonra oyun tamamlanır. yeni oyuncu seçimiyle oyun tekrar tekrar başlatılabilir.

KAFES OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



KALE OYUNU

KALE: Kozalağın sürüklendiği daire şeklinde alan.



ÇOMAK: Kozalağı sürüklemeye yarayan değnek.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyun için iki metre çapında bir daire çizilir burası başlangıç noktasıdır. Oyuncular arasında sayısmaca ile bir ebe seçilir. Ebe başlangıç noktasından sürükleyerek kozalağı kaleye getirmeye çalışırken ebe dışındaki diğer oyuncular ebenin kozalağı kaleye getirmesini engellemek için sopalarıyla kozalağın kale girmesini engellemeye çalışır. Ebe, kozalağı kaleye getirince oyun tamamlanır. Yeni ebenin seçimiyle oyun tekrar başlanır.

KALE OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



KORT OYUNU

KORT: Alantopu oynamak için düzenlenmiş belli uzunluğu ve genişliği olan dikdörtgen alan.



Haydi Gelin Oynayalım!

Cevizleri içine alacak derin bir çukur kazılır. O çukurdan 1 metre uzaklığa bir çizgi çizilir ve oyuncular arka arkaya dizilir. 30 cevizi aralarında eşit şekilde pay ederler. Oyuncular ellerindeki cevizlerden istedikleri kadarını çizgiden çukura doğru havadan atarlar. Çukurdan dışarı çıkan cevizlerini alıp tekrar atmak için sıranın en arkasına geçerler. Elindeki cevizleri ilk bitiren oyuncu oyunu kazanır ve çukurdaki tüm cevizleri alır.

KORT OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



KOZ OYUNU

KOZ: Ceviz



Haydi Gelin Oynayalım!

En az iki kişi oynanan ceviz oyununda amaç, cevizleri ellerindeki cevizle atış yapıp vurarak kazanmaktır. İlk atışı yapacak kişi sayışmaca yoluyla belirlenir. Cevizler yan yana dizilir. İlk oyuncu dizilen cevizlere ilk atışı yapar. Vurduğu ceviz ve vurduğu cevizden itibaren oyuncunun solunda kalan tüm cevizler kendisinin olur. Oyuncu hiçbir cevizi vuramayana kadar atış yapmaya devam eder. Eğer atış boşa giderse atış sırası diğer oyuncuya geçer. Oyuncular ceviz dizisindeki en sağdaki veya en soldaki cevizi vurmayı başarırlarsa tüm cevizleri almaya hak kazanıp oyunun kazanımı olurlar. Oyun bu şekilde sürer.

KOZ OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



KÖŞE KAPMACA OYUNU

KÖŞE: İki veya daha fazla doğrunun veya bir çokgenin kenarlarının kesiştiği noktadır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Okul bahçesine dörtgen, beşgen, altıgen ve yedigen şeklinde çizimler yapılarak köşe kapmaca oyunu oynanabilir. Oyuncuların sayısı bu şekillere göre değişir. Kare şeklinde ebe ile birlikte beş oyuncu, beşgen şeklinde ebe ile birlikte altı oyuncu, altıgen şeklinde ebe ile birlikte yedi oyuncu, yedigen şeklinde ise ebe ile birlikte sekiz oyuncu bu oyunu oynarlar. Bu şekilde oynanabileceği gibi en az üç oyuncuyla da oynanabilir. Köşe kapmaca oyunu bahçeye çizilen oyun alanında oynanabileceği gibi bahçede bulunan uygun köşelerde de oynanabilir. Oyunculardan biri ebe seçilir. Oyuncular, tekerlemeler ile birlikte aralarında sayışma yaparak ebeyi seçebilir. Oyuncular arasında ebe seçildikten sonra, seçilen ebe oyun alanının ortasına geçerken diğer oyuncular da köşelere yerleşir. Köşelere yerleşen oyuncular ebeye yakalanmadan sürekli olarak kendi aralarında yer değiştirmeye başlar. Bu yer değiştirme sırasında ebeye yakalanan oyuncu köşesini kaybeder ve bu kez kendisi ebe olur. Oyun diğer oyuncular da ebe olana kadar devam eder. Oyuncular sürekli olarak yer değiştirmek durumundadır, oyuncular buldukları köşede sürekli olarak beklememelidir. Ayrıca oyuncular, yer değiştiriyormuş gibi yaparak ya da kendi aralarında jest ve mimiklerle anlaşarak ebeyi şaşırtmaya çalışabilir. Köşe kapmaca oyununu zorlaştırmak isteyen oyuncular, yer değiştirirken tek veya çift ayak üstünde sekerek de oyunu oynatabilir.

KÖŞE KAPMACA
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



KULENİ KORU OYUNU

HUNİ: Her türlü spor aktiviteleri, futbol, voleybol, basketbol, hentbol vb. antrenmanlarında zıplama engeli oluşturabilecek aktivitelerde kullanılan spor ekipmanlarıdır. Spor aktivitelerinde ve antrenmanlarda slalom, parkur ve zıplama gibi etkinliklerin yapılmasına yardımcı olur.



KULE: Oyun ortasına hunilerle kurulmuş bölgenin adıdır.



Haydi Gelin Oynayalım!

Geniş bir oyun alanında oyuna başlamadan önce oyuncular arasından sayışmacı ile bir ebe ve bir hakem seçilir. Oyun alanının merkezine hunilerden bir kule yapılır ve oyuncular bu kulenin çevresinde daire oluşturur. Ebe'nin amacı oyunun ortasında kurulmuş bu kuleyi korumaktır. Bu sırada hakem, her ebe için kaçınıcı atışta kulenin yıkıldığını takip eder. Diğer oyuncular ise ellerindeki topa sırayla kuleyi yıkmaya çalışır. Kuleyi yıkan oyuncu yeni ebe olur ve kuleyi düzelterek korumaya geçer. Atış sayısı bakımından kuleyi en uzun süre koruyan oyuncu oyunu kazanır.

KULENİ KORU OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



LABİRENT OYUNU

LABİRENT: Çıkış yeri kolay bulunamayacak kadar karışık koridorları olan yapı.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyun alanına labirent şekli çizilir. Oyuncular labirentin giriş noktasında bekler ve aynı anda labirente giriş yapar. Labirentin ortasındaki hedef noktaya ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır. Oyun, labirentin dışından ortadaki hedef noktaya doğru oynanabileceği gibi ortada bulunan hedef noktadan dışarıya doğru da oynanabilir. Oyun tek girişten süre tutularak da oynanabilir. Oyuncular labirentte ayakla taş sürükleyerek veya değnekle taş sürüyerek oyunu zorlaştırabilir.

LABİRENT OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



LİDER OYUNU

LİDER: Komut vererek takım arkadaşlarını yönlendiren oyuncu.

(Oyunumuzun lideri: kabakçı amca)



Haydi Gelin Oynayalım!

İki gruba ayrılan oyuncular karşılıklı dizilerek oturur. Her gruptan bir lider seçilir. Her grubun lideri diğer grubun duymayacağı şekilde takım arkadaşlarının kulağına birer sebze veya meyve ismi verir. İsimlendirme aşaması bitince tekerleme ile devam edilir. Kabakçı amca kabakların var mı? Var Gelip alayım mı? Gel. Nasıl geleyim? Karşı takımın lideri nasıl gelmesini istediğini söyler (zıplayarak, koşarak vb..) Karşı tarafın lideri gruptan birinin gözlerini kapatır. İsimlendirdiği arkadaşlarından birini çağırır. Kendi grubundan birine seslenir: “Brokoli gel!” gibi. Brokoli olan oyuncu gelip gözleri kapalı oyuncunun burnuna dokunur ve yerine döner. Gözleri kapalı olan oyuncunun gözleri açılır ve kimin brokoli olduğunu bulmaya çalışır. Bulursa brokoli olan oyuncu karşı takıma geçer ve oyun kendi takımıyla yeniden başlar. Bulamazsa kendisi karşı takıma geçer ve oyun aynı takım ile devam eder. Böylelikle karşılıklı alıp vermeler sonucunda hangi tarafta lider tek başına kalmışsa o taraf oyunu kaybeder.

LİDER OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



MERGEN OYUNU

MERGEN: Oyunda herkesi yenen Avcı anlamına gelmektedir.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyunculardan biri hakem olarak seçilir veya öğretmen hakem olabilir. Oyuncular iki takıma ayrılır. Takımlar karşı karşıya gelecek şekilde dizilir. Hakem, 6'ya kadar sayar. Bu sürede takımlar toplanıp "tavşan, duvar, avcı" figürlerinden birine karar verir. Hakem, 3'e kadar sayar ve takımlar belirledikleri figürü yapar. Oyun kurallarına göre avcı tavşanı, tavşan duvarı, duvar da avcıyı yener. İki takım da aynı figürü yaparsa berabere kalır ve birer puan alır. Duvar figürü, iki elin avuç içi de karşıya bakacak şekilde yapılır. Avcı figürü, işaret ve başparmaklar birleştirilip gözlerde tutularak dürbün şeklinde yapılır. Tavşan figürü ise iki elin işaret parmakları başın üstüne gelecek şekilde yapılır. Oyun sonunda hakem alınan puanlara göre kazanan takımı açıklar.

MERGEN OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



MEYVE SEPETİ OYUNU

MEYVE SEPETİ: Oyuncuların içerisinde bulunduğu halkanın tamamı.



MEYVE: Oyunda kulağına meyve ismi söylenen oyuncular.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncularla birlikte bir daire oluşturulur. Sayışarak bir ebe belirlenir ve ebe dairenin ortasına geçer. Öğretmen, daireyi oluşturan her oyuncunun kulağına 4 farklı meyveden birinin ismini söyler (elma, amut, muz, kivi vb.). Dairenin ortasındaki ebe, oyuncuların kulaklarına söylenen 4 meyveden birinin adını söyler. Dairenin içindeki ebe kendi meyve sepetinde olmasını istediği meyveyi söyler. Söylenen meyveler kendi aralarında yer değiştirir. Ebein söylediği meyve ile eşleşen oyuncular birbirleriyle yer değiştirirler. Örneğin ebe “Elma!” dediğinde, sadece kulağına “Elma!” denilen oyuncular birbirleriyle yer değiştirir. Ebe bu sırada yer kapmaya çalışır. Ebe boş bir yer kapığında dışarıda kalan oyuncu yeni ebe olur. Eğer ebe “Meyve sepeti!” derse, bütün oyuncular yer değiştirir. Oyun bu şekilde devam eder.

MEYVE SEPETİ
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?

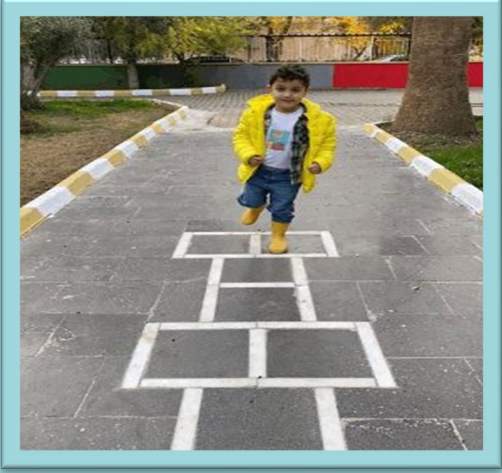


SEKSEK OYUNU

ENEK: Sek sek oyununda kullanılan, kırılmayacak sertlikte ve kenarı ovalleştirilmiş taş.



SEKMEK: Tek ayak üzerinde ileriye doğru sıçramak, sıçrayarak ilerlemek.



Haydi Gelin Oynayalım!

Sek sek oyunu, bireysel veya grup olarak oynanabilir. Oyuna başlayacak oyuncu yazı tura ile belirlenir. Kurayı kazanan oyuncu, 1 numaralı alan içine enek taşını attıktan sonra; 2 numaralı alana sıçrar. Sonra numara sırasına göre diğer alanlara da sıçrar. 4-5 ve 7-8 numaralı alanlara iki ayağıyla basar. Oyuncu, tekrar sekerek geriye dönerken taşını alıp bir sonraki bölüme geçer. Bütün boşluklara sırasıyla taşı atarak oyunu bitirir. Enek taşı çizgiye geldiğinde veya oyuncu çizgiye bastığında oynama sırası diğer oyuncuya geçer. Oyun, bu şekilde 2, 3, 4 numaralı alanlara da enek taşı atılarak devam eder.

SEKSEK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



SIÇRATAN TOP OYUNU

EBE: Oyunculardan sayışmaca ile seçilen kişi.



SIÇRATAN TOP: Oyuncuların oyundan elenmemek için kaçtıkları topa verilen isim.



Haydi Gelin Oynayalım!

Sıçratan top oyunu en az 4 kişi ile oynanır. Bu oyunda ipin ucuna bağlı bir top vardır, bu topu savuracak kişiyi seçmek için oyuncular aralarında tekerleme söyleyerek ebe seçerler. Ebe oyuncuların ayakaltlarına doğru sıçratan topu sallayarak oyunculardan birini ebelemeye çalışır. Ebe haricindeki diğer oyuncular sıçratan top ayaklarının altına doğru geldiğinde topa temas etmeden sıçrayarak yakalanmamaya çalışırlar. Topa temas eden oyuncu oyun dışı kalır.

SİCRATAN TOP
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



TERLİK OYUNU

AVCI: Oyunculardan sayısmaca ile seçilen kişi.



TERLİK: Oyuncuların avcının önünden alıp kaçmaya çalıştıkları eşya.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular ilk olarak aralarından bir avcı seçerler. Avcı seçildikten sonra oyuncuların hepsi ellerindeki bir terliği avcıya verirler. Avcı bu terlikleri kendi önündeki alana toplar. Avcı haricindeki oyuncular yerden yüksek bir yere çıkarlar. Daha sonra avcıya yakalanmadan inmeye ve ortada bulunan terlik topluluğundan kendi terliklerinin eşlerini almaya çalışırlar. Avcı bir yandan oyuncuları indirmemeye bir yandan da önündeki terlik topluluğunu korumaya çalışır. Oyuncular ise yüksek bir yerden diğer yüksek yere çıkarak avcının dikkatini dağıtmaya ve ortadaki terlik topluluğundan terliklerini almaya çalışırlar. Avcı oyunculardan birini yerdeyken yakalarsa terliğinin diğer tekini de alır. İki terliği de alan oyuncu, yeni avcı olur. Bunun üzerine ilk avcı da kendi terliğinin bir tekini yeni avcıya verir ve o da yükseğe çıkarak oyuna devam edilir.

TERLİK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



TÜNEL TOPU OYUNU

TÜNEL: Oyuncuların bacaklarını açarak oluşturdukları topun geçeceği yola verilen isim.



TOP: Tünelden sona ulaşması gereken eşya.



Haydi Gelin Oynayalım!

Bu oyunda grup miktarı kadar top olur. Oyuncular birbirleri arkasında dizilerek iki veya üç çeşit gruba ayrılırlar. En öndekilerin ileri geçmemeleri için bir çizgi çekilir. Grupların arası üçer adım aralıktır. En önde duran oyuncular ellerinde birer top ile beklerler. Oyunu başlatan kişi ile bütün çocuklar bacaklarını açarak öndeki oyuncunun bacak arasından göndermiş olduğu topunu eğilmiş bir şekilde elleri ile arkaya doğru atarlar. Top en arkadaki oyuncuya geldiği zaman arkadaki oyuncu topu alıp koşarak birinci oyunun önüne gelir ve (çizgiyi geçmemek için bir adım geri giderler) aynı şekilde bacaklarını açarak topu yine arkaya yuvarlar. Bu esnada topu bacak arasından kaçırmışlarsa kaçırın kişi topu gidip alır ve oyun o oyuncudan devam eder. Böylelikle bütün oyuncular birer defa topla koşarak eski yerine gelinceye kadar oyuna devam edilir. Hangi grup önce bitirmiş ise oyunu o grup kazanır.

TÜNEL TOPU OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



UÇAK OYUNU

UÇAK: Oyuncuların ebeye yakalanmadan önce yeni ebe olmaması için söylemesi gereken kelime.



EBE: Oyunculardan sayısmaca ile seçilen kişi.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular ilk olarak aralarından bir ebe seçerler. Ebe seçildikten sonra oyuncular ebeden kaçmaya başlar çünkü ebenin değdiği oyuncu yeni ebe seçilir. Ebe olmamak için oyuncunun ebenin değeceği anda kollarını eve bacaklarını iki yana açarak uçak hareketi yapılarak uçak diye bağırması gerekir. Uçak olmadan yakalanan ebe olur. Uçak olan oyuncunun bacaklarının arasından ebeden kaçan diğer bir oyuncu geçerse uçak olan oyuncu yeniden hareket edip kaçmaya başlayabilir.

UÇAK OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



VEZİRGANBAŞI OYUNU

VEZİRGANBAŞI: Oyunda karşılıklı el ele tutuşan oyunculardır.



KERVAN: Oyunda el ele tutuşan iki oyuncu dışında kalan ve sırayla kapıdan geçmesi gereken oyuncular.



Haydi Gelin Oynayalım!

Önce sayışma yapılır, iki çocuk seçilir, bunlar “Vezirgân” olurlar. Vezirgânlar, arkadaşlarına duyurmadan kendilerine birer ad takarlar. (Aslan-kaplan,elma-armut vb.).Bezirgânlar, karşılıklı geçerler, el ele tutuşurlar; ellerini yukarı kaldırarak “kapı” yaparlar.Öteki çocuklar tek sıra biçiminde dizilirler; bunlar “kervan” olurlar. Kervancılar, “aç kapıyı vezirganbaşı” şarkısını söyleyerek “kapı”dan geçmeye başlarlar. Şarkının son dizesi, “arkamdaki yadigâr olsun, yadigâr olsun” söylendikten sonra, hangi çocuk “kapı” içinde kalmışsa o çocuk bezirgânlar tarafından (kollar arasında tutularak) tutsak alınır.

VEZİRĞANBAŞI
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



YAĞ SATARIM BAL SATARIM OYUNU

TAZI: Tavşanın arkasına mendil bıraktığı ve tavşanı kovalayan kişi.



TAVŞAN: Oyunculardan sayışmaca ile ilk seçilen kişi. Tazıdan kaçan kişi.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuncular ilk olarak aralarından bir ebe seçerler. Ebe seçildikten sonra oyuncular çember şeklinde herkes birbirinin yüzüne bakacak şekilde otururlar. Ebe olan oyuncunun elinde bir mendil vardır ve bu çemberin etrafında koşarak dönmeye başlar. Çocuklar “ Yağ satarım bal satarım ustam yok ki ben satarım ustamın kürkü sarıdır satsam on beş liradır zambak zumbak dön arkana iyi bak ” diye ebeye eşlik ederler. Şarkının bu kısmında ebe elindeki mendili oturan bir çocuğun arkasına bırakır ve ondan kaçmaya başlar. Çemberdeki diğer çocuklar bu kovalama sırasında ‘ tavşan kaç tazi tut ’ diye kaçan kovalayan kişilere şarkı ile eşlik ederler. Çemberi en az bir kere tamamlayıp mendili arkasına bıraktığı arkadaşının boş kalan yerine oturabilirse elinde mendil kalan yeni çocuk ebe olur ve oyun devam eder.

YAĞ SATARIM BAL
SATARIM OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?



YÜZÜK SAKLAMA OYUNU

YÜZÜK: Oyunda saklanması gereken nesne.



Haydi Gelin Oynayalım!

Yere üç veya daha fazla yastık konur. Oyunculardan biri yüzüğü avucuna alarak yastıkların altına sırasıyla koyar gibi yapar. Yüzüğü yastıklardan birinin altına, ebe görmeden saklar. Daha sonra ebeden yüzüğün hangi yastığın altında olduğunu bulması istenir.

YÜZÜK SAKLAMA
OYUNUNU HATIRLIYOR
MUSUN?



ZIMBA OYUNU

ZIMBA: Ebeğin oyunun başladığını diğer oyunculara duyurmak için söylediği kelime.



Haydi Gelin Oynayalım!

Oyuna başlamadan önce yere yaklaşık 1-2 metre çapında bir daire çizilir. Oyuncular kendi aralarında bir ebe seçer ve ebe çizilen dairenin içine girer. Oyunu başlatmak için ebe dairenin içindeyken "Zimba!" diye bağırır. Daha sonra daireden tek ayağı üstünde sekerek çıkar ve dairenin dışındaki oyuncuları ebelemeye çalışır. Ebelenen oyuncu yeni ebe olarak dairenin içerisine girer ve oyun başa döner. Eğer ebe, dairenin dışındayken havadaki ayağı yere değerse bu sefer dairenin içine girerek yeniden ebe olur.

ZIMBA OYUNUNU
HATIRLIYOR MUSUN?

